

01

AUSBILDUNG

- 2023 - heute **UBISOFT MAINZ**, Mainz
> Lead Artist für unangekündigtes Projekt
- 2019 - 2023 **UBISOFT MAINZ**, Mainz
> Lead Artist für Anno 1800
> Lead Artist für Anno 1800 Console Version
- 2016 - 2019 **UBISOFT MAINZ**, Mainz
> 3D Artist für Anno 1800: Asset Creation, Modeling, Texturing, Animation
- 2016 - 2018 **UBISOFT MAINZ**, Mainz
> Junior 3D Artist für Anno 2205: Asset Creation, Modeling, Texturing, Animation
- 2015 **UBISOFT MAINZ**, Mainz
> Praxisssemester
> Bachelor Thesis mit dem Thema "Erforschung und Entwicklung neuer Methoden und Techniken zur Asset-Erstellung"
- 2011 - 2015 **UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCE**, Kaiserslautern
> Studiengang Virtual Design
> Student Assistent für EDV systeme und Hiwi
Bachelor of Arts, Abschlussnote 1,5
- 2010 - 2011 **STUDIENVORBEREITUNGEN**
- 2008 - 2010 **UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCE**, Zweibrücken
> Studium der Medieninformatik
- 2007 - 2008 **ARCHITEKTURBÜRO OFFICE ANKEN & SCHEIDER**, Neunkirchen
> Fachhochschulreife, praktischer Teil
- 1997 - 2006 **GYMNASIUM OTTWEILER**, Ottweiler
> Fachhochschulreife, theoretischer Teil

02

EXPERTISE



Photoshop



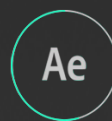
3ds Max



ZBrush



Substance Painter



After Effects



VRay



Unity 3D



Marvelous Designer



Substance Designer

03

SKILLS

Lighting & Shading
PBR Shading
Rigging & Animation
Modeling
Texturing
Rendering
Compositing
Leadership
Projektmanagement
Recruiting
Arbeiten mit Outsourcing Partnern

04

SPRACHKENTNISSE

Deutsch (Muttersprache)
English B2

05

KONTAKT

Adresse Ida-Dehmel-Coblenz-Str. 5,
55411 Bingen am Rhein
Telefon +49 (0) 176 31635486
Mail tim.witpraechtiger@gmail.com
Portfolio www.witpraechtiger.de
Artstation www.artstation.com/artist/TimWitpraechtiger